Day 4- Prompts:

Here's a summary of what you asked and what we addressed:

1. Score Deduction Issue:

* Fixed the score to properly subtract 5 points on collision
* Prevented multiple deductions from a single collision
* Ensured score behaves correctly (e.g., 100 → 95, 50 → 45)

1. Game Timer Modification:

* Request to change game duration from 8 minutes to 5 minutes
* Need to modify timer display from "08:00" to "05:00"
* Changes needed in both startCountdown and resetGame functions

1. Battery Level Functionality:

* Implemented complete game stop when battery reaches 0%
* Modified calcMovement function to:
  + Stop road movement
  + Stop car movement
  + Stop all game mechanics when battery is depleted
  + Set battery visual to 0% and red color
  + Prevent any movement until battery recharges

Would you like me to elaborate on any of these implementations or help with additional modifications